

Календарно-учебный график ПДО
«Основы программирования в Scratch»
1 модуль – 36 часов

№ п/п	Месяц	Число	Форма занятия	Кол- во часов	Тема занятия	Форма контроля
1.			Лекция	1	Понятие алгоритма. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.	собеседование
2.			Лекция	1	Словесный способ записи алгоритмов	собеседование
3.			Лекция	1	Блок-схема	собеседование
4.			Лекция	1	Виды алгоритмов. Линейные алгоритмы	собеседование
5.			Лекция	1	Разветвляющиеся алгоритмы	собеседование
6.			Лекция	1	Циклические алгоритмы	собеседование
7.			Лекция	1	Инструктаж по ТБ. Знакомство со средой Scratch.	собеседование
8.			Практикум	1	Понятие спрайта и объекта. Создание и редактирование спрайтов и фонов для сцены	собеседование практическая работа
9.			Практикум	1	Работа с объектами	собеседование практическая работа
10.			Практикум	1	Закладки среды «Костюмы», «Фоны»	собеседование практическая работа
11.			Практикум	1	Блоки команд среды. Блоки ВНЕШНОСТЬ, ДВИЖЕНИЕ, ЗВУКИ	собеседование практическая работа
12.			Практикум	1	Механизм создания скрипта	собеседование практическая работа
13.			Практикум	1	Команды цикла блока «Контроль»	собеседование

						практическая работа
14.			Практикум	1	Анимация с использованием команд движения и смены костюма	собеседование практическая работа
15.			Практикум	1	Создание анимации с использованием звука	собеседование практическая работа
16.			Практикум	1	Скриптостроение для нескольких объектов	собеседование практическая работа
17.			Практикум	1	Сложная анимация с двумя объектами	собеседование практическая работа
18.			Практикум	1	Блок «Сенсоры»	собеседование практическая работа
19.			Практикум	1	Команды «передать...», «когда я получу...»	собеседование практическая работа
20.			Практикум	1	Анимирование сцены	собеседование практическая работа
21.			Практикум	1	Команда «Если...» блока «Контроль».	собеседование практическая работа
22.			Практикум	1	Блок «Операторы»	собеседование практическая работа
23.			Практикум	1	Вставка фонового звука	собеседование практическая работа
24.			Практикум	1	Блок рисования ПЕРО	собеседование практическая работа
25.			Практикум	1	Технология параллельного программирования.	собеседование практическая работа
26.			Практикум	1	Анимация с рисованием	собеседование практическая работа
27.			Практикум	1	Управление объектом с клавиатуры	собеседование практическая работа

28.			Практикум	1	Блок ПЕРЕМЕННЫЕ	собеседование практическая работа
29.			Практикум	1	Итоговый проект, подготовительный и организационный этапы	собеседование самостоятельная работа
30.			Практикум	1	Работа над проектом	самостоятельная работа
31.			Практикум	1	Работа над проектом	самостоятельная работа
32.			Практикум	1	Работа над проектом	самостоятельная работа
33.			Практикум	1	Работа над проектом	самостоятельная работа
34.			Практикум	1	Работа над проектом	самостоятельная работа
35.			Практикум	1	Работа над проектом	самостоятельная работа
36.			Защита проекта	1	Защита проекта	защита проекта
ИТОГО:			36ч	из них: 7 часов-теория; 29ч-практика		

2.1 Календарно-тематический план 2 модуль – 72 часа

№ п/п	Месяц	Число	Форма занятия	Кол- во часов	Тема занятия	Форма контроля
1.			Лекция	2	Понятие алгоритма. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.	собеседование
2.			Лекция	2	Словесный способ записи алгоритмов	собеседование
3.			Лекция	2	Блок-схема	собеседование
4.			Лекция	2	Виды алгоритмов. Линейные алгоритмы	собеседование
5.			Лекция	2	Разветвляющиеся алгоритмы	собеседование
6.			Лекция	2	Циклические алгоритмы	собеседование

7.			Лекция	2	Инструктаж по ТБ. Знакомство со средой Scratch.	собеседование
8.			Практикум	2	Понятие спрайта и объекта. Создание и редактирование спрайтов и фонов для сцены	собеседование практическая работа
9.			Практикум	2	Работа с объектами	собеседование практическая работа
10.			Практикум	2	Закладки среды «Костюмы», «Фоны»	собеседование практическая работа
11.			Практикум	2	Блоки команд среды. Блоки ВНЕШНОСТЬ, ДВИЖЕНИЕ, ЗВУКИ	собеседование практическая работа
12.			Практикум	2	Механизм создания скрипта	собеседование практическая работа
13.			Практикум	2	Команды цикла блока «Контроль»	собеседование практическая работа
14.			Практикум	2	Анимация с использованием команд движения и смены костюма	собеседование практическая работа
15.			Практикум	2	Создание анимации с использованием звука	собеседование практическая работа
16.			Практикум	2	Скриптостроение для нескольких объектов	собеседование практическая работа
17.			Практикум	2	Сложная анимация с двумя объектами	собеседование практическая работа
18.			Практикум	2	Блок «Сенсоры»	собеседование практическая работа
19.			Практикум	2	Команды «передать...», «когда я получу...»	собеседование практическая работа
20.			Практикум	2	Анимирование сцены	собеседование практическая работа

21.			Практикум	2	Команда «Если...» блока «Контроль».	собеседование практическая работа
22.			Практикум	2	Блок «Операторы»	собеседование практическая работа
23.			Практикум	2	Вставка фонового звука	собеседование практическая работа
24.			Практикум	2	Блок рисования ПЕРО	собеседование практическая работа
25.			Практикум	2	Технология параллельного программирования.	собеседование практическая работа
26.			Практикум	2	Анимация с рисованием	собеседование практическая работа
27.			Практикум	2	Управление объектом с клавиатуры	собеседование практическая работа
28.			Практикум	2	Блок ПЕРЕМЕННЫЕ	собеседование практическая работа
29.			Практикум	2	Итоговый проект, подготовительный и организационный этапы	собеседование самостоятельная работа
30.			Практикум	2	Работа над проектом	самостоятельная работа
31.			Практикум	2	Работа над проектом	самостоятельная работа
32.			Практикум	2	Работа над проектом	самостоятельная работа
33.			Практикум	2	Работа над проектом	самостоятельная работа
34.			Практикум	2	Работа над проектом	самостоятельная работа
35.			Практикум	2	Работа над проектом	самостоятельная работа
36.			Защита проекта	2	Защита проекта	защита проекта
ИТОГО:				72 часа	из них: теория-14 часов, практика-58 часов	