Приложение к ПДО
«Основы программирования
в Scratch»
МАОУ СОШ №1
(утверждена приказом
от 28.08.2026 №243)

Подписано цифровой подписью:
Емельянова Лилия Витальевна
Дата: 16 Сентябрь 2026 г. 13:27:36
DN: E=uc_fk@roskazna.ru, S=77 Москва, ИНН ЮЛ=7710568760, ОГРН=1047797019830, STREET="Большой Златоустинский переулок, д. 6, строение 1", L=г. Москва, C=RU, O=Казначейство России, CN=Федеральное казначейство

Учебный план программы

дополнительного образования

«ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ В SCRATCH»

Возрастная категория: от 7 до 17 лет

Срок реализации 2026-2027 учебный год

Учебный план на 2026-2027 учебный год (далее учебный план), является основным организационным механизмом реализации дополнительной общеобразовательной программы.

Аналитическим обоснованием учебного плана являются:

- анализ запроса обучающихся и их родителей (законных представителей) по выбору дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ;
- анализ материально-технической базы, учебно-методической литературы, обеспеченности кадрами.

Учебный план составлен с целью дальнейшего совершенствования образовательного процесса, повышения результативности обучения детей, обеспечения вариативности образовательного процесса, сохранения единого образовательного пространства.

Организация образовательного процесса регламентируется календарным учебным графиком школы, утвержденного приказом руководителя МАОУ СОШ №1. В соответствии с календарным графиком на 2026-2027 учебный год деятельность по реализации дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы имеет следующие особенности:

Программа разработана на 1 учебный год. Программа состоит из двух модулей:

1 модуль - 36 часов в год

2 модуль – 54 часа в год

Режим занятий:

1 модуль - 1 час 1 раз в неделю, 1 час – 40 минут.

2 модуль – 1,5 часа в неделю, 1 час - 40 минут.

Учебный план программы дополнительного образования «Основы программирования в Scratch»

Курс	Количество часов				
	Количество часов в неделю	Количество часов в I четверти	Количество часов во II четверти	Количество часов в III четверти	Количество часов в IV четверти
Основы программирования в Scratch	1 модуль-1 час 1 раз в неделю; 2 модуль-1,5 часа 1 раз в неделю	8/12	9/14	11/16	8/12
Итого занятий за год	36/54				